

# SÉANCES ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT LITTORAL ET INSULARITÉ 2026

## PÊCHE À PIED

*Lieu : sur la plage de Bilhervé*

A marée basse, sur l'estran, découverte de la faune et du milieu :

- > Les différents estrans et approche du phénomène des marées
- > Techniques de pêche et caractéristiques étonnantes des animaux observés
- > Manipulation respectueuse des animaux
- > Les conditions particulières de la vie animale et végétale en bord de mer
- > Sensibilisation à la fragilité de l'environnement naturel

*Durée : ½ journée*



## EXPLOITATION DE LA PÊCHE À PIED

*Lieu : en salle d'activité et autour de l'aquarium*

Observation en petits groupes :

- > Fiche d'identification par animal avec recherche documentaire
- > Manipulation respectueuse des animaux
- > Classification des animaux de l'estran en fonction de leurs caractéristiques
- > Etude des chaînes alimentaires et réseaux trophiques
- > Ateliers thématiques

*Durée : ½ journée*

## ORNITHOLOGIE

*Lieu : dans les marais de Bilhervé*

Séance articulée en 2 ou 3 ateliers :

- > Caractéristiques, cycle de vie et préparation à l'observation des oiseaux
- > Observation sur le terrain à l'aide de longues-vues et jumelles
- > Ateliers dessin, fiche d'identité, écoute des chants

*Durée : ½ journée*



## FLORE DE LA PRESQU'ÎLE DE BILHERVÉ

*Lieu : autour du Domaine de Bilhervé*

Observation et découverte de la flore terrestre de Bilhervé :

- > Caractéristiques, cycle de vie et vocabulaire simple nécessaire à l'observation des végétaux
- > Spécificités de la vie en bord de mer pour les végétaux
- > Présentation d'espèces typiques du littoral et de leur milieu de vie (rochers, haut de plage, marais...)
- > Découverte par les 5 sens de plantes vivant autour du domaine
- > Ateliers dessin, fiche d'identité, récolte et observation

*Durée : ½ journée*

## LA LAISSE DE MER

Lieu : sur la plage de Bilhervé

Récolte et manipulation sur le haut de plage en groupe :

- > Classification éléments naturels/pollution: coquillages, animaux morts, algues, minéraux, déchets (temps de décomposition)
- > Observation par groupe avec loupe des animaux présents dans les algues en décomposition et des espèces végétales participant au paysage littoral
- > Chaines alimentaires et importance de la laisse de mer
- > Jeux autour des éléments de la laisse de mer
- > Création d'une sculpture à partir des éléments trouvés
- > Jeu sur l'impact et la durée de vie des déchets dans l'océan

Durée : ½ journée



## LAND ART

Lieu : Autour du domaine

Initiation à la démarche du Land Art par la création d'oeuvres éphémères avec les éléments présents dans la nature :

- > Réalisations individuelles et collectives
- > Mise à profit des différents milieux du domaine : prairies, forêt, plage, marais...
- > Création à partir de l'imaginaire ou d'éléments concrets vécus lors du séjour

Durée : ½ journée



## PLANCTON ET CHÂÎNES ALIMENTAIRES

Lieu : sur la plage de Bilhervé, et en salle d'activité

Sensibilisation à l'existence et à l'importance du plancton :

- > Récolte de plancton en différents endroits
- > « Traitement » des échantillons et observation au microscope
- > Explications sur les grandes catégories de plancton, définition du plancton
- > Ateliers autour de la classification et de la découverte du plancton
- > Jeux sur l'interdépendance des espèces marines via les chaînes alimentaires

Durée : ½ journée

## SABLE ET SÉDIMENTS

Lieu : sur la plage de Bilhervé, et en salle d'activité

Découverte des sédiments marins, du sable :

- > Récolte de sable à marée basse, différence avec la vase, découverte du sable comme milieu de vie
- > Observation du sable, recherche de sa composition, de ses origines
- > Découverte des propriétés physiques du sable à travers l'expérimentation en ateliers
- > Utilisation du sable par l'homme

Durée : ½ journée



## COMPOSITION DE L'EAU DE MER

Lieu : sur la plage de Bilhervé, et en salle d'activité

Découverte des éléments composant l'eau de mer :

- > Récolte d'eau de mer
- > Recherche en ateliers, par manipulation, et observation des différents éléments de l'eau de mer :
  - > Particules et sédiments obtenus par décantation.
  - > Plancton obtenu par filtration.
  - > Sels obtenus par évaporation de l'eau.
  - > Eau « douce » obtenue par condensation.
- > Application des procédés et utilisation des éléments par l'homme.

Durée : ½ journée

## ALGUES

Lieu : sur la plage de Bilhervé, et en salle d'activité

Découverte des végétaux marins :

- > Récolte des algues à marée basse
  - > Préparation pour réaliser un alguier (herbier avec des algues)
  - > Jeu autour de l'étagement des algues sur un estran rocheux
  - > Initiation à la détermination des algues via une clé simplifiée
  - > Caractéristiques et courtes expériences sur les algues
  - > Utilisation des algues par l'homme
  - > Découverte des zostères : des plantes à fleur marines d'une grande importance écologique dans le Golfe du Morbihan.
- Durée : ½ journée (+temps de récolte si hors pêche à pied)



## OSTRÉICULTURE

*Lieu : Golfe du Morbihan et Domaine de Bilhervé*

- > découverte d'un parc ostréicole et de ses tables d'élevage au cœur du Golfe du Morbihan selon la marée
- > Poursuite de l'étude du milieu conchylicole avec observation du processus d'élevage de l'huître, jusqu'à sa consommation (Domaine de Bilhervé)
- > jeu autour de l'histoire de l'huître, sa culture et de sa biologie
- > Dégustation sur place (Ile d'Arz)

*Durée : ½ journée*



## LES MARÉES

*Lieu : sur la plage de Bilhervé et le moulin de Berno*

Découverte et explication du phénomène des marées :

- > Observation de l'évolution du niveau de la mer au moyen de repères placés sur l'estran
- > Approche du phénomène et ses explications astronomiques
- > Les utilisations qui en sont faites par l'homme

*Durée : ½ journée*



## BALADE DÉCOUVERTE

*Lieu : Entre le Domaine de Bilhervé et le bourg de l'île d'Arz*

- > Randonnée découverte le long de la côte de l'île d'Arz
- > L'activité permet d'approcher les différents paysages de l'île et leur évolution (élévation du niveau marin, érosion côtière, mise en place des vasières, empreintes anciennes des activités humaines dans le paysage, anciens marais salants, récolte des algues,...

*Durée : ½ journée*

