

SÉANCES PATRIMOINE CULTUREL INSULAIRE



ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT ET DÉVELOPPEMENT DURABLE SUR L'ÎLE D'ILUR

Île appartenant au Conservatoire du Littoral et intégrée dans deux zones Natura 2000, pour la richesse de son patrimoine naturel et la préservation des oiseaux sauvages :

- > visite commentée sur l'île à la découverte de ses richesses patrimoniales.
- > Explication sur la vie insulaire autrefois et implications actuelles.

Durée : ½ journée

LES MÉGALITHES DE L'ÎLE AUX MOINES

Lieu : L'Île aux Moines, la plus grande île du Golfe du Morbihan.

Visite sur une demi journée d'un site emblématique du mégalithisme dans le Golfe du Morbihan:

- > Visite du dolmen de Pen Hap: analyse de site, explication sur les méthodes de détection des gravures néolithiques
- > Balade sur les routes et sentiers de l'île avec différentes vues sur le Golfe du Morbihan.

Durée : ½ journée

COURSE D'ORIENTATION—CHASSE AU TRESOR

Course d'orientation sur l'île d'Arz à la découverte du patrimoine insulaire local :

- > Orientation sur une carte et déplacement à pied accompagné.
- > Recherche d'indices, d'informations auprès des habitants, résolution d'énigmes, chasse au trésor. Par équipe de 6.

Durée : journée (avec pique-nique) ou ½ journée



LA VIE SUR L'ÎLE D'ARZ AUTREFOIS

Découverte du mode de vie et des particularités de la vie insulaire d'autrefois :

- > Courte présentation de l'histoire de l'île sous forme de jeu.
- > Balade accompagnée à la découverte des indices qui nous permettent de comprendre la vie d'autrefois.
- > Echange entre les élèves et un ou une Iledarais (e) sur la vie

Sur l'île il y a 30 ou 40 ans.

Durée : ½ journée



LA VIE SUR L'ÎLE D'ARZ AUJOURD'HUI

Découverte du mode de vie et des particularités de la vie insulaire d'aujourd'hui pour éclairer les enjeux du développement durable :

- > Présentation de la géographie et de la vie sur l'île sous forme de jeu.
- > Visite de lieux clés en fonction des thématiques du développement durable.
- > Création par les élèves de leur « île durable ».

Durée : ½ journée ou journée

CONTES ET LÉGENDES

Immersion dans l'imaginaire Iledarais :

- > Balade contée à la découverte de lieux emblématiques de l'île.
- > Histoires vraies, contes et légendes de l'île d'Arz et du Morbihan.

Durée : ½ journée